Name: Dean **Software-Verdieping** **SD**

Game-Development

Naam	Wat kan/is het?	mening
Godot	Opkomende game engine, redelijke comunity. Doet 2D en 3D games. addon georienteert, kleine app maar zeer uitbrijbaar. GD-script en C#. Met addons kan je visual scripten en vele andere dingen doen https://github.com/Godot-Languages-Support/godot-lang-support https://github.com/godotengine/awesome-godot	Fijn om in te werken, onder de MIT lisensie dus minder kans dat ze er lasten op gaan zetten. Fijn dat ik aan de engine dingen zelf kan toevoegen/veranderen.
Unreal	Goede populaire game engine, groote comunity, meeste gebruikt voor 3D games. Niet gemaakt voor 2D. C++	Nooit in gewerkt, maar lijkt mij wel goede game engine. Maar ik wil de mogelijkheid hebben om 2D en 3D te doen.
Gamemaker	Goede 2D engine. Redelijke comunity. Geen 3D. GML language, kan visual scripting	Nooit in gewerkt, maar lijkt mij wil goede game engine. Maar ik wel de mogelijkheid hebben om 2D en 3D te doen.
Unity	*We leren dit al in de normale lessen.* Kan 2D en 3D doen, UI vind ik niet fijn in te werken. C#	Niet fijn om in te werken, slechte UI, kan 2d en 3d doen maar de UI is gewoon zo slecht. bloated
Bevy	Je het geen UI om in te werken, je werkt puur in code. Kan in 2D en 3D doen. Rust https://bevyengine.org/	*Krachtiger dan versie van love.* Meer een game framework dan een game-engine. Maar ik heb liever een UI om in te werken.
LÖVE 2d/3d	Je het geen UI om in te werken, je werkt puur in code. Lua. https://www.love2d.org/	*Makkelijker versie dan Bevy.* Meer een game framework dan een game-engine. Maar ik heb liever een UI om in te werken

Note taking/information organizing

Obsidian	*Belangrijkste vind ik eigenlijk een knowledge base maken die ik altijd kan gebruiken en uitbrijden.*
logseq	Obsidian maar open-source, kleinere comunity dan obsidian
joplin	Te simplistisch voor wat ik wil,
Anytype	Opkomend obsidian contender

Creative Stuff

blender	3D modeling
krita	2D tekenen
inkscape	2D vector tekenen
asprite	Pixel art
FLstudio	Audio making

Name: Dean **Software-Verdieping** **SD**

Wat zal ik doen?

[Ik zal meer op 2D focussen dan 3D, waarschijnlijk alleen maar 2D door tijdlimieten, als er tijd is zal ik wel ergens 3D doen]

Wat?	Rang
Physics engine (jolt)	1
State machine	2
Multiplayer	3
Character animatie	4
(intensie) audio	5
Verschillende Addons testen	6
UI maken(menu)	7(assets gebruiken)

Mijn Plan

3 kleine games maken in deze periode waar ik verschillende onderwerpen mix.
Of
5 kleine projecten maken in deze periode van elk onderwerp.
Of
1 groot project waar ik alle onderwerpen die ik wil leren in 1 doe.
Of mix van deze 3 dingen, ik kan mijn plan altijd nog aanpassen.
(audio doe ik erbij als er tijd voor is)

Game 1

2D topdown game waarbij je bullets van voorwerpen kaatsten(*Physics engine*), enemies gaan je volgen je als je in bepaalde afstand komt(*state-machine*), als ze je na 5 seconden niet kunnen zien gaan ze terug naar hun orginele positie.

Mijlpaalen.

1) Player kan schieten en kogels weerkaatsen van objecten. (physics engine)
2) Player movement.
3) Enemy detection. (state machine)
4) Enemy + Player health.
5) Player en geweer animatie.
6) Enemy animatie.

Game 2

2. dressup/character selection(UI), waarbij je met rondloopt en elkaars outfits/kleren kan zien(*Multiplayer*) (kan mogelijk ook 3D, maar alleen als er genoeg tijd is)

Name: Dean **Software-Verdieping** **SD**

Waar loop ik tegenaan?:
slaap, bus/file, eten vergeten,

Wat is mijn ideaale werkomgeving?:
plannen maken bespreek ik liever met iemand, maar werken doe ik liever alleen